

Plan de estudios

Animación + Diseño de Videojuegos

	MATERIA	TIPO	IDIOMA	ECTS
PRIMER CURSO	■ Bases de la Informática y Fundamentos de la Programación	BA	ES	6
	■ Evolución y Perspectiva Histórica de Videojuegos	BA	ES	6
	■ Historia de la Animación	BA	ES	6
	■ Dibujo Artístico	BA	ES	6
	■ Tecnología de Videojuegos y Diseño de Escenarios Virtuales	BA	ES	6
	■ Anatomía	OB	ES	6
	■ Animación 2D Digital	OB	ES	6
	■ Teoría del Color y de la Luz	BA	ES	6
	■ Diseño Vectorial e Ilustración Digital	BA	ES	6
	■ Diseño de Personajes y Concept Art	BA	ES	6
	■ Proyecto Animación I	OB	ES	6
■ Proyecto de Videojuegos I	OB	ES	6	
SEGUNDO CURSO	■ Programación orientada a Objetos	OB	ES	6
	■ Narrativa y Guión de Videojuegos	BA	ES	6
	■ Modelado 3D I Forma	OB	ES	6
	■ Animación Técnicas Clásicas	BA	ES	6
	■ Introducción a la Ingeniería del Software	OB	ES	6
	■ Producción de Videojuegos	OB	ES	6
	■ Estructura de Videojuegos: Jugabilidad y Niveles	BA	ES	6
	■ Modelado 3D II Personajes	OB	ES	6
	■ Entornos de Desarrollo en 3D	OB	ES	6
	■ Modelado 3D III Escenarios	OB	ES	6
	■ Proyecto Animación II	OB	ES	6
	■ Proyecto de Videojuegos II	OB	ES	6
TERCER CURSO	■ Técnicas de Creatividad	OB	ES	6
	■ Impacto e influencia relacional	BA	ES	6
	■ Guión y Storyboard	OB	ES	6
	■ Modelado 3D IV Orgánico	OB	ES	6
	■ UX e Interfaces de Usuario	OB	ES	6
	■ Iluminación y Texturizado	OB	ES	6
	■ Rigging	OB	ES	6
	■ Efectos Visuales	OB	ES	6
	■ Tecnología de Servidores y Bases de Datos	OB	ES	6
	■ Animación 3D I Layout	OB	ES	6
	■ Proyecto Animación III	OB	ES	6
■ Proyecto de Videojuegos III	OB	ES	6	
CUARTO CURSO	■ Eficacia personal y profesional	BA	ES	6
	■ Animación 3D II Personajes	OB	ES	6
	■ Redes y Entornos Multijugador	OB	ES	6
	■ Composición Audiovisual	BA	ES	6
	■ Montaje y Edición	OB	ES	6
	■ Animación 3D III Renderizado	OB	ES	6
	■ Narrativas transmediáticas	OPT	ES	6
	■ Programación Gráfica	OPT	ES	6
	■ Realidad Virtual y Realidad Aumentada	OPT	ES	6
	■ Animación 3D IV Facial	OB	ES	6
	■ Inteligencia Artificial	OB	ES	6
■ Producción, Distribución y Exhibición	OB	ES	6	

ECTS European Credit Transfer System
BA Básica
OB Obligatoria

OPT Optativa
ES Español
EN English

Algunas de las asignaturas del plan de estudios podrán sufrir modificaciones.

Plan de estudios

Animación + Diseño de Videojuegos

	MATERIA	TIPO	IDIOMA	ETCS
QUINTO CURSO	■ Liderazgo emprendedor	BA	ES	6
	■ Marketing de Videojuegos	OB	ES	6
	■ Diseño de Sonido y Fundamentos Musicales	OB	ES	6
	■ Práctica Profesional	OB	ES	12
	■ Práctica Profesional II /Actividades Universitarias	OPT	ES	6
	■ Trabajo Fin de Grado de Animación	OB	ES	18
	■ Trabajo Fin de Grado de Videojuegos	OB	ES	18

MODALIDAD: Presencial
CAMPUS: Madrid-Villaviciosa de Odón
IDIOMA: Español

DURACIÓN: 6 años
CRÉDITOS: 360 ECTS

